



**REGULAMIN ROZGRYWEK
ORLIKÓW, ŻAKÓW, SKRZATÓW
PODOKRĘGU PIŁKI NOŻNEJ W OŚWIĘCIMIU
W SEZONIE 2018/2019
Wraz z wytycznymi Narodowego Modelu Gry**

Spis treści

- I. ORGANIZATOR
- II. CELE ROZGRYWEK
- III. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK
- IV. UCZESTNICY ROZGRYWEK
- V. ZAPISY
- VI. PRZEPISY GRY
- VII. SPRAWY PORZĄDKOWE
- VIII. WYRÓŻNIENIA
- IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem rozgrywek jest Podokręg Piłki Nożnej w Oświęcimiu
2. Koordynatorem rozgrywek jest **Marcin Barciak tel. 888-764-144**

II. CELE ROZGRYWEK

1. Głównym celem rozgrywek jest promocja piłki nożnej, propagowanie nawyku regularnej aktywności fizycznej oraz podnoszenie piłkarskich umiejętności poprzez rozwijania sportowych pasji u dzieci w wieku szkolnym i przedszkolnym.

III. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

1. Rozgrywki mają charakter turniejów towarzyskich rozgrywanych cyklicznie w weekendy. Zespoły podzielne są na 4-6 drużynowe grupy, w których rozgrywane są mecze systemem „każdy z każdym”. W trakcie każdej rundy prowadzona jest klasyfikacja, która pozwala wyłonić najlepszy i najslabszy zespół danej grupy, co skutkuje awansom i spadkom zespołów. Dzięki temu zespoły rywalizują z drużynami o podobnych umiejętnościach i zaawansowaniu.
2. W **sezonie 2017/2018** kategorie wiekowe reprezentują zawodnicy urodzeni:
 - **Orliki (rocznik 2008/2009)**
 - **Żaki (rocznik 2010/2011)**
 - **Skrzaty (rocznik 2012 i młodszy)**
1. Turnieje Orlików, Żaków i Skrzatów rozgrywane są na sztucznych nawierzchniach obiektów Orlik lub naturalnych płytach boisk w terminach wyznaczonych przez Wydział Gier PPN Oświęcim.
2. W rozgrywkach dopuszczalny jest udział o rok starszych dziewcząt w każdej kategorii wiekowej.

IV. UCZESTNICZY ROZGRYWEK

1. Warunkiem uczestnictwa zespołu w turnieju jest obecność trenera lub asystenta, który pełni opiekę nad zespołem (trener każdej drużyny może wyznaczyć osobę pełniącą funkcję jego asystenta)
2. Trener drużyny biorącej udział w turnieju zobowiązany jest do posiadania listy zawodników z datą urodzenia potwierdzoną przez Prezesa Klubu.
3. W przypadku braku udziału drużyny w danym turnieju Trener ma obowiązek poinformować Organizatora turnieju o planowanej nieobecności.
4. Drużyna, która dwa razy nie przystąpi do turnieju zostaje usunięta z rozgrywek i nie będzie uwzględniana przy kolejnej rundzie.
5. Usunięta z rozgrywek drużyna ma możliwość odwołania i ponownego dołączenia do rozgrywek po przedstawieniu Wydziałowi Szkolenia PPN Oświęcim następujących dokumentów:
 - ⌚ podania o ponowne przyjęcie do rozgrywek
 - ⌚ pisma wyjaśniającego powodu nieobecności
 - ⌚ wniesienia ponownej opłaty za udział w rozgrywkach.
6. Zawodnicy uczęszczający do szkoły są zobowiązani do posiadania aktualnego dokumentu ze zdjęciem (tylko w przypadku, jeżeli sędzia lub trener drużyny przeciwnej będzie miał wątpliwości co do tożsamości zawodnika).
7. Zawodnicy we wszystkich kategoriach wiekowych są zobowiązani do posiadania oświadczenia rodzica o braku przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału w zawodach (osobami odpowiedzialnymi za zebranie oświadczeń są trenerzy)
8. Zawodnik zgłoszony do rozgrywek, może reprezentować barwy tylko jednej drużyny w danej kategorii wiekowej przez cały czas trwania rozgrywek (rundę)
9. Zawodnicy powinni posiadać ochraniacze i występować w obuwiu:
 - ⌚ na nawierzchni sztucznej – buty z powierzchnią miękką lub typu turf

V. ZAPISY

1. W rywalizacji mogą uczestniczyć wszystkie chętne zespoły reprezentujące kluby Podokręgu Piłki Nożnej Oświęcim.
2. Zgłoszenia do rozgrywek przyjmowane są w formie elektronicznej pod adresem: podos@poczta.onet.pl
3. Warunkiem udziału drużyny w rozgrywkach jest opłata wpisowego do Podokręgu Piłki Nożnej Oświęcim:
 - ⌚ Orlik – 150 zł /runda
 - ⌚ Żaki – 75 zł /runda
 - ⌚ Skrzaty – 75 zł /runda

VI. PRZEPISY GRY

1. Przepisy gry w rozgrywkach Powiatowej Ligi Orlików, Żaków oraz Skrzatów są podzielone na etapy i oparte o Unifikacje Organizacji Współzawodnictwa i Szkolenia dzieci i młodzieży w piłce nożnej oraz Narodowy Model Gry (PZPN, Warszawa 2016 rok).

SKRZATY U6-U7 (G1-G2)

ETAP I – GIER I ZABAW RUCHOWYCH – ROZWIJANIA ZAINTERESOWANIA PIŁKĄ NOŻNĄ

1. Wymiary boiska: 26-30 metrów długości, 20-22 m szerokości
2. Liczba zawodników: 4 bez bramkarza / zmiany powrotne systemem „hokejowym”. (Zespoły max. 12 osobowe)
 - ⌚ Preferowane ustawienie 1-2-1 w piłce 4-osobowej (4v4) – ustawienie wyjściowe w kształcie rombu:
3. Wymiary bramek: 3x1 m lub 3x1,55 m. (dopuszczalne są mniejsze wymiary bramek np. „pop up”, lecz w takich przypadkach zalecane jest zwiększenie ilości bramek od 4 do 6)
4. Wielkość piłek: nr 3,4
5. Czas trwania zawodów uzależniony jest od ilości zespołów danej grupy: (6 zespołów – 1x 12 minut, 5 zespołów – 1x15 minut, 4 zespoły – 1x20 minut, 3 zespoły – 2x15 minut).
6. Brak pola karnego, rzut karny wykonywany z połowy boiska na pustą bramkę
7. Rozpoczęcie gry i wznowienie gry z autu odbywa się nogą dowolnie przez uderzenie piłki przy czym piłka nie może zostać podniesiona ponad wysokość kolan sędziego (ok. 50 cm) lub wprowadzenie dryblingiem na boisko. Wznawiający grę nie ma możliwości zdobycia bezpośredniej bramki. Przeciwnik oddalony o 3 m.
8. Rzuty wolne: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
9. Rzuty różne – nogą dowolnie przez uderzenie piłki lub wprowadzenie dryblingiem na boisko. Wznawiający grę nie ma możliwości zdobycia bezpośredniej bramki. Przeciwnik oddalony o 3 m.
10. Rzuty od bramki wykonywane są do połowy boiska. Bezpośrednie wznowienie gry od bramki wprowadzające piłkę za połowę boiska skutkuje, wznowieniem gry z linii bocznej na wysokości środka boiska dla drużyny przeciwnej.
11. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
12. Kary indywidualne: zmiana ukaranego zawodnika na 2 minuty (pierwsza kara) i 5 minut (druga kara) – zespół gra w komplecie. Trzecia kara indywidualna dla zawodnika pozbawia go dalszej możliwości gry w meczu.
13. W przypadku wybitnie niesportowego zachowania zawodnik może być pozbawiony dalszej gry w danym turnieju. Decyzje podejmuje Organizator turnieju wspólnie z trenerami pozostałych drużyn.
14. W rozgrywkach skrzatów zawody odbywają się bez udziału sędziów, a nad prawidłowym przebiegiem spotkań czuwają trenerzy poszczególnych zespołów.

ŻAK U9-U8 (F1-F2)

ETAP 2 – WSZECHSTRONNY – PRZYGOTOWANIA WSTĘPNEGO

1. Wymiary boiska: długość 40 – 46 m i szerokość 26-30 m.
2. Liczba zawodników: 5 (4 w polu + bramkarz) / zmiany powrotne systemem „hokejowym”.
(Zespoły max. 12 osobowe)
 - ⌚ Preferowane ustawienie główne: 1-1-2-1 w piłce 5-osobowej (5v5)
 - ⌚ Ustawienie alternatywne: 1-2-1-1 w piłce nożnej (5v5)
3. Wymiary bramek: 3 x 1,55 m. lub 3 x 2 m.
4. Wielkość piłek: nr 4
5. Czas trwania zawodów uzależniony jest od ilości zespołów danej grupy: (6 zespołów – 1x 12 minut, 5 zespołów – 1x15 minut, 4 zespoły – 1x20 minut, 3 zespoły – 2x15 minut).
6. Pole karne 11 x 7 m, rzut karny wykonywany z 7m
7. Rozpoczęcie gry i wznowienie gry z autu odbywa się nogą dowolnie przez uderzenie piłki przy czym piłka nie może zostać podniesiona ponad wysokość kolan sędziego (ok. 50 cm) lub wprowadzenie dryblingiem na boisko. Wznawiający grę nie ma możliwości zdobycia bezpośredniej bramki. Przeciwnik oddalony o 3 m.
8. Rzuty wolne: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m
9. Rzuty różne – zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną
10. Wznowienie od bramkarza dokonywane jest poprzez zamierzone podanie ręką lub nogą do swojego zawodnika, przy czym piłka nie może przekroczyć linii środkowej przed uprzednim kontaktem z powierzchnią boiska bądź zawodnikiem jednej z drużyn.
11. Rzuty od bramki wykonywane są do połowy boiska. Przekroczenie linii środkowej boiska przez piłkę po wznowieniu gry z rzutu od bramki lub od bramkarza bez uprzedniego kontaktu z powierzchnią bądź zawodnikiem jednej z drużyn skutkuje, przyznaniem drużynie przeciwnej piłki z autu na wysokości środka boiska
12. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
13. Kary indywidualne: zmiana ukaranego zawodnika na 2 minuty (pierwsza kara) i 5 minut (druga kara) – zespół gra w komplecie. Trzecia kara indywidualna dla zawodnika pozbawia go dalszej możliwości gry w meczu.
14. W przypadku wybitnie niesportowego zachowania zawodnik może być pozbawiony dalszej gry w danym turnieju. Decyzje podejmuje Gospodarz turnieju wspólnie z trenerami pozostałych drużyn.
15. W rozgrywkach żaków zawody odbywają się bez udziału sędziów, a nad prawidłowym przebiegiem spotkań czuwają trenerzy poszczególnych zespołów.

WYTYCZNE NARODOWEGO MODELU GRY

Głównym ustawieniem wg NMG PZPN w tej kategorii wiekowej powinno być 1–1–2–1. Zawodnicy ustawieni są w formie rombu, dzięki czemu ich właściwe pozycje stwarzają zdecydowanie większe możliwości do działań zarówno w obronie, jak i ataku. Należy pamiętać, że w tej kategorii wiekowej zawodnicy powinni grać na różnych pozycjach. W tej kategorii wiekowej pojawia się zawodnik występujący na pozycji bramkarza (nie ma tu jeszcze ścisłej specjalizacji i na tej pozycji występuje każdy ćwiczący). zawodnik występujący na pozycji obrońcy jest ustawiony w centralnych strefach przed bramkarzem. Od samego początku należy zwrócić uwagę na szeroko ustawionych graczy prawego i lewego skrzydłowego, którzy muszą wykorzystywać boczne strefy (szczególnie podczas atakowania). zawodnik ustawiony najbardziej z przodu to napastnik, który nominalnie jest umiejscowiony w centralnej strefie, jednak porusza się w miarę swobodnie w zależności od tego, gdzie toczy się gra.

ORLIK U11 – U10 (E1 i E2)

ETAP 2 – WSZECHSTRONNY – PRZYGOTOWANIA WSTĘPNEGO

1. Wymiary boiska: długość 50 – 56 m i szerokość 26-30 m.
2. Liczba zawodników: 7 (6 w polu + bramkarz) / zmiany powrotne systemem „hokejowym”
(Zespoły max. 12 osobowe)
 - ⌚ Preferowane ustawienie główne: 1-2-3-1 w piłce nożnej 7-osobowej (7v7)
 - ⌚ Ustawienie alternatywne: 1-3-3 w piłce nożnej 7-osobowej (7v7)
3. Wymiary bramek: 5 x 2 m.
4. Wielkość piłek: nr 4
5. Pole karne 15 x 9 m, rzut karny wykonywany z 9 m.
6. Rozpoczęcie gry i wznowienie gry z autu odbywa się nogą dowolnie przez uderzenie przy czym piłka nie może zostać podniesiona ponad wysokość kolan sędziego (ok. 50 cm) lub wprowadzenie dryblingiem na boisko. Wznawiający grę nie ma możliwości zdobycia bezpośredniej bramki. Przeciwnik oddalony o 3 m.
7. Rzuty wolne: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
8. Rzuty różne – zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną.
9. Wznowienie od bramkarza dokonywane poprzez zamierzone podanie ręką lub nogą do swojego zawodnika, przy czym piłka nie może przekroczyć linii środkowej przed uprzednim kontaktem z powierzchnią boiska bądź zawodnikiem jednej z drużyn. Przekroczenie linii środkowej boiska przez piłkę po wznowieniu gry z rzutu od bramki lub od bramkarza bez uprzedniego kontaktu z powierzchnią bądź zawodnikiem jednej z drużyn skutkuje przyznaniem drużynie przeciwnej piłki z autu na wysokości środka boiska.
10. Rzuty od bramki wykonywane są do połowy boiska.
11. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
12. Kary indywidualne: zmiana ukaranego zawodnika na 2 minuty (pierwsza kara) i 5 minut (druga kara) – zespół gra w komplecie. Trzecia kara indywidualna dla zawodnika – wykluczenie pozbawia go dalszej możliwości gry w meczu.
13. W przypadku wybitnie niesportowego zachowania zawodnik może być pozbawiony dalszej gry w danym turnieju. Decyzje podejmuje Gospodarz turnieju wspólnie z trenerami pozostałych drużyn.

VI. ORGANIZACJA TURNIEJU

1. Turnieje prowadzą wyznaczeni sędziowie związkowi, trenerzy, animatorzy Orlików.
2. Sędzia ma prawo w trakcie spotkania wyróżnić zawodnika, trenera, opiekuna lub kibica zespołu zieloną kartką za wybitne zachowanie fair-play wobec rywala.
3. Sędziowie szczególną uwagę zwracają na sprawy wychowawcze:
 - ⌚ wyprowadzenie i przywitanie zespołów,
 - ⌚ gra według zasad fair-play,
 - ⌚ podziękowanie przeciwnikowi po rozegranym meczu
4. Organizator turnieju zobowiązany do przygotowania piłek meczowych, „lajbików” oraz harmonogramu spotkań według wzoru (załącznik 1)
Po zakończeniu rywalizacji organizator ma obowiązek poinformowania Koordynatora rozgrywek o przebiegu rywalizacji (krótka informacja SMS odnośnie klasyfikacji końcowej, ewentualnie zgłosić nieobecność zespołu).
5. W przypadku złych warunków atmosferycznych Organizator po konsultacji z innymi trenerami podejmuje decyzje o ewentualnym odwołaniu zawodów informując Koordynatora rozgrywek.
6. W przypadku gdy, w danym terminie zostanie odwołanych 50% lub więcej turniejów, klasyfikacja pozostałych, które się odbyły nie będzie brana pod uwagę przy ustalaniu

kolejnej rundy, a mecze zakwalifikowane będą jako towarzyskie.

7. Odwołany turniej można odrobić po konsultacjach trenerów zainteresowanych drużyny w innym ustalonym wspólnie terminie („odrabiany” turniej musi odbyć się co najmniej 7 dni wcześniej niż kolejna runda rywalizacji, a o wyznaczonym terminie należy powiadomić Koordynatora rozgrywek)

VII .SPRAWY PORZĄDKOWE

1. W czasie zawodów obowiązują zasady Fair Play.
2. W celu poprawienia przejrzystości na boisku należy usytuować zawodników rezerwowych, kierowników drużyn i trenerów za jedną linią autową
3. Kibice oraz zespoły które w danej chwili nie biorą udziału w grze, nie mają prawa przebywać w obrębie boiska „wewnątrz ogrodzenia”.
4. Wszelkie próby zakłócenia porządku rozgrywek spotkań turniejowych oraz przerw pomiędzy nimi dokonywane przez: zawodników, trenerów, bądź rodziców, będą przez Organizatora karane m.in. upomnieniami, walkowerami czy wykluczeniem uczestników z turnieju bez zwrotu kosztów wpisowego – obowiązuje zbiorowa odpowiedzialność drużyny.
5. Turnieje mają na celu naukę gry w piłkę nożną.

VIII. WYRÓŻNIENIA

1. Organizator turnieju lub Trener mają prawo wyróżnić zawodnika, trenera, opiekuna za wybitnie pozytywną postawę fair-play zgodną z duchem sportu.
2. Po zakończeniu rozgrywek uczestnicy rywalizacji otrzymają pamiątkowe medale, a najlepsi zawodnicy poszczególnych zespołów (kat. Orlik) zostaną nagrodzeni statuetkami (wyboru dokonają trenerzy)

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty dotyczące nieprawidłowości w przebiegu turnieju szkoleniowego należy zgłaszać Koordynatorowi ds. rozgrywek zaraz po wystąpieniu zdarzenia.
2. Wszelkie zastrzeżenia i protesty dotyczące podejrzenia złamania przez drużyny zapisów niniejszego regulaminu, należy zgłaszać w formie elektronicznej bądź pisemnej w nieprzekraczalnym terminie 7 dni od chwili zaistnienia zdarzenia.
3. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie.
4. W sprawach nieuwzględnionych w niniejszym regulaminie, a które pojawiły się w trakcie trwania turnieju decyduje Organizator danego turnieju w oparciu o przepisy zawarte w Regulaminie Rozgrywek Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.
5. Regulamin został przyjęty przez Wydział Szkolenia Podokręg Piłki Nożnej w Oświęcimiu i obowiązuje w sezonie **2018/2019**.

Wydział Gier Podokręgu Piłki Nożnej w Oświęcimiu

