

# **REGULAMIN ZIMOWYCH MISTRZOSTW „MAGIC-SPORT” O PUCHAR PREZESA PPN OŚWIĘCIM**

ORGANIZATOR: Podokręg Piłki Nożnej Oświęcim

CEL TURNIEJU :

Popularyzacja piłki nożnej wśród młodzieży oraz wyłonienie najlepszych zespołów w poszczególnych kategoriach wiekowych na szczeblu Małopolski Zachodniej.

MIEJSCE:

Turniej odbędzie się na obiektach ze sztuczną nawierzchnią typu Orlik.

- **Zawodnicy mogą brać udział w turnieju tylko w jednej kategorii wiekowej w danym dniu na każdym szczeblu rozgrywek , za wyjątkiem bramkarza.**
- **Wszyscy uczestnicy muszą posiadać potwierdzenie do gry w danym klubie, ważne badania lekarskie oraz dowody tożsamości w celu okazania na żądanie organizatorów.**

OBSADA SĘDZIOWSKA :

Zawody poprowadzą sędziowie związkowi

UBEZPIECZENIE :

Organizator nie ubezpiecza dodatkowo zawodników biorących udział w zawodach, gdyż jest to w kwestii indywidualnej klubów.

## REGULAMIN ZIMOWYCH MISTRZOSTW

1. Zawody rozgrywane są zgodnie z ustaleniami organizatorów.
2. W turnieju uczestniczą zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry w danym Klubie.
3. Kolejność rozgrywania zawodów ustalają organizatorzy zawodów.
4. Odprawa techniczna poszczególnych drużyn odbędzie się **30 min.** przed rozpoczęciem pierwszego meczu rozgrywanego przez daną drużynę, na której Kierownicy zespołów przedstawią wypełnioną listę zgłoszeń./ zgodną z Extranetem/ karty zawodnicze (lub dokumenty) za ważność kart zdrowia zawodników odpowiada opiekun drużyny.
5. Każda drużyna może zgłosić max. 12 zawodników
6. Czas trwania zawodów zależy od systemu rozgrywek i decyduje o nim organizator danego turnieju. Mecz kończy gwizdek sędziego.
7. Zawody będą rozgrywane piłką nr 5 z wyjątkiem kat. Młodzik - piłka nr 4
8. Zespół tworzy 6 – zawodników : w tym bramkarz / strój bramkarza musi się różnić kolorem od ubioru innych zawodników i sędziego /
  - aby rozpocząć i kontynuować grę, drużyna musi mieć na polu gry min. 4-ch zawodników.
9. Ilość zmian dowolna „lotna”
  - warunek – najpierw zejście zawodnika z pola gry, a następnie wejście zmiennika
  - zmiany odbywają się we własnej strefie zmian.
  - na boisku nie może znajdować się więcej niż sześciu zawodników danej drużyny / w przypadku złamania tego przepisu sędzia ma obowiązek wykluczyć na okres 1 minuty zawodnika zespołu , który dopuścił się przewinienia oraz ukarać zespół rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry /
10. W czasie gry obowiązują przepisy gry w piłkę nożną, z tym, że:
  - a) bramka nie może być zdobyta, jeżeli piłka nie przekroczy całym obwodem linii bramkowej. bezpośrednio po odbiciu się od sufitu, konstrukcji, oświetlenia itp.
  - b) przy stałych fragmentach gry, odległość przeciwnika od piłki winna wynosić przynajmniej 5 metrów
  - c) po uderzeniu piłki od sufitu , konstrukcji , oświetlenia, itp. będzie zarządzony rzut z autu na wysokości danego zdarzenia, przeciwko drużynie która dopuściła się przewinienia.
  - d) Zagranie wślizgiem jest dozwolonym elementem gry.  
Interpretacja zagrania wślizgiem należy wyłącznie do sędziego. Jeżeli uzna, że wślizg był faulem dyktuje rzut wolny bezpośredni.
  - e) wrzuty wykonuje się nogą z linii bocznej, nieruchomo stojąca piłka.
  - f) rzut karny wykonywany z 9 metrów
  - g) odległość przeciwnika od piłki przy stałych fragmentach gry musi wynosić przynajmniej 5 metrów
11. Gra bramkarza:
  - a) bramkarz gra rękami tylko we własnym polu karnym.
  - b) bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego tylko ręką / po wyjściu piłki poza linie końcową. /
  - c) bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny może zagrać tylko nogą /zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną PZPN – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z odległości 5 metrów.
  - d) czas na wznowienie przy stałych fragmentach gry to 4 sek. Po upływie 4 sek. Jest zarządzany rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej lub zmiana kierunku autu. Po upływie 4 sekund przy rzucie różnym sędzia zarządza rzut od bramki dla drużyny broniącej.
12. Zawodnik może być ukarany za przewinienie dokonane w czasie gry – wykluczeniem z gry na okres 1- 2 minuty w zależności od decyzji sędziego.  
Po stracie bramki kara nie zostaje anulowana.  
Zawodnik ukarany czerwoną kartką jest wykluczony z gry w danym meczu +1 następny mecz w turnieju, a jego drużyna gra w osłabieniu przez okres 4-ch minut. Po tym czasie do gry może wejść inny zawodnik.  
Na wniosek sędziego w stosunku do ukaranego czerwoną kartką zawodnika organizatorzy turnieju mogą zwiększyć karę zawieszenia.
13. Drużyna wymieniona na pierwszym miejscu w turnieju rozgrywek pełni rolę gospodarza zawodów

14. Opiekunowie drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia sprawozdań sędziowskich przestrzegając zgodności numerów zawodników.
15. Zawodnicy przez cały czas trwania zawodów muszą występować ze stałymi numerami na koszulkach.
16. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1, za porażkę 0 punktów.
17. Kolejność w tabeli ustala się wg liczby zdobytych punktów.
18. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o miejscu w tabeli decydują kolejno:
  - a) wyniki bezpośrednich spotkań między tymi drużynami
  - b) lepsza różnica bramek z tych spotkań
  - c) większa ilość strzelonych bramek w tych spotkaniach
  - d) lepsza różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek, lepszy stosunek bramek w całych rozgrywkach .
  - e) rzuty karne - w serii 3, a następnie do rozstrzygnięcia.

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Najlepszy zespół z każdej kategorii wiekowej będzie reprezentował Podokrąg Piłki Nożnej w Oświęcimiu w kolejnym etapie rywalizacji jakim jest finał Małopolski Zachodniej.
  2. Opiekunowie drużyn ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników w trakcie turnieju / w przypadku uszkodzeń – kluby zostaną obciążone kosztami naprawy /
  3. Za niewłaściwe zachowanie zawodników, opiekunów drużyn, trenerów, rodziców i kibiców dana drużyna może być wykluczona z dalszych rozgrywek – decyzję podejmują organizatorzy turnieju .  
\* w przypadku ujawnienia w/w nieprawidłowości zostaną wyciągnięte sankcje dyscyplinarne przez Komisje Dyscypliny macierzystych Podokręgów.
  4. Nie stawienie się drużyna na zawody będzie skutkowało karą regulaminową 100 zł.
  5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy wartościowe i osobiste uczestników turnieju.
  6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w trakcie trwania turnieju oraz w drodze na i z turnieju.
- Szczegółową interpretację regulaminu rozgrywek, zgłoszone protesty, oraz sprawy nie ujęte w/w regulaminie pozostawia się w gestii organizatorów.**